



Grappling Regelwerk

Gesondert

Teilnehmen können aus allen relevanten Systemen wie z.B.
Ringen, Judo, BJJ, Jiu Jiutsu, Lutra Livre u.Ä.

KO System

Vorrunde 2 x 2 Minuten

Unentschieden: 1 Minute Verlängerung

Punkt zählt.

Aktiverer Kämpfer gewinnt

Halbfinale/Finale: 2 x 3 Minuten

Unentschieden: 1 Minute Verlängerung

Punkt zählt.

Aktiverer Kämpfer gewinnt.

Jeder gegen jeden

2x2 Minuten – Punkte zählen

Schutzausrüstung:

Mundschutz

Tiefschutz verboten

Ellbogen-, Knie- und Fußschoner erlaubt

Helm/Ohrschützer erlaubt

Getappte Finger erlaubt

Keine Shirts oder Hosen mit Taschen oder Reißverschlüsse

Oberkörper frei oder enganliegende Shirt (Rashguards).

In der Kategorie GI – GI Anzug nach Standart.

Erlaubt Techniken:

Start im Stehen

Würfe und Takedowns erlaubt.

Bepunktung / Ende

Takedowns/Wurf mit anschließender Kontrolle am Boden 2 Punkte

(dominierende Position)

Sidekontroll 2 Punkte (3 Sekunden)

Mount/Backmount 3 Punkte (3 Sekunden)

**Positionspunkte nicht mehrfach möglich, es sei denn, Kämpfer starten
erneut.**

Tapout durch Submission 5 Punkte (kein Kampfende)

Aufgabe oder Handtuch vom Coach 5 Punkte

Zusatz:

Ein Zeitnehmer

1 Punktrichter

1 Referee

Punkte werden angesagt

**Bei Inaktivität kann der Referee jederzeit, Kampf stoppen,
aufstehen lassen, neu starten (nach Ermahnung)**

**Beim Verlassen der Matte, auf Signal des Referees freeze,
gleiche Position in der Mitte weiter machen**

Wenn nicht möglich: Neustart im Stehen.